

REGLEMENT

NK

ENDURANCE



FORMULA
KARTING

Introductie	3
1) Kalender en regels	4
2) Race-formats	4
3) Inschrijfvoorwaarden	4
4) Uitrusting	4
5) Gewichten	5
6) Voor de races	5
7) Kwalificatie	5
8) Start van de race	6
9) Tijdens de race	6
10) Finish van de race	6
11) Na de race	7
12) Pitstops	7
13) Inhalen	8
14) Verdedigen	8
15) Kartwissels	9
16) Vlaggen en Penalties	9
17) Puntentellingen	10
18) Erkenning	10
19) Overige regels	10
20) Geweld	11

KNAF

Knac Nationale Autosport Federatie

Introductie

Bedankt voor het deelnemen aan het NK Huurkarten 2024. Als deelnemer draag je bij aan de grote missie van Formula Karting om racen als sport toegankelijker te maken en talent te stimuleren binnen de racesport.

Je leest nu het reglement dat opgesteld is door Formula Karting. Dit reglement dient door alle deelnemers gelezen te worden voor deelname aan één of meer racedagen van Formula Karting.

Onze waarden waar iedere deelnemer en bezoeker aan moet voldoen:

- Respect
- Eerlijk spel
- Integriteit
- Goede manieren
- Zelfbeheersing

Formula Karting behoudt het recht om gedurende het seizoen aanpassingen te doen aan het reglement, indien deze noodzakelijk geacht worden. Rijders zullen hier dan op de hoogte gesteld worden.

Deelname aan motorische sporten gaat gepaard met risico's. Mogelijke risico's zijn ongevallen, in combinatie met aansprakelijkheid. Bij deelname is de rijder zich hiervan bewust.

De tijdwaarneming van de kartbaan waar op dat moment wordt gereden is maatgevend. Formula Karting kan hier geen rechten aan ontlelen.

Dit reglement is van toepassing op de volgende kampioenschappen:

- NK Endurance

KNAF

Knac Nationale Autosport Federatie

1) Kalender en regels

1.1 Kalender

Race 1 - 18 februari - NK Lelystad
 Race 2 - 3 maart - NK Oldenzaal
 Race 3 - 7 april - NK Spa
 Race 4 - 23 juni - NK Emsbüren
 Race 5 - 29 september - NK Oldenzaal
 Race 6 - 20 oktober - NK Zwolle

- 1.2** Eén puntenresultaat zal geschrapt worden. Dit kan een racedag zijn dat het team niet mee kan doen, of het slechtste resultaat. Een diskwalificatie voor een racedag kan niet gebruikt worden als schrapresultaat.
- 1.3** Voor losse racedagen inschrijven is bij het NK Endurance is mogelijk. De dag-teams krijgen echter geen punten voor het algemeen klassement.
- 1.4** De KNAF Karting Club licentie en medische keuring blijft ten alle tijde een vereiste.

2) Race-formats

Formula Karting hanteert gedurende het seizoen een standaard race format van een 5/3/1 lap kwalificatie. Na de kwalificatie zal de opstelling gemaakt worden en de 3 uren endurance starten.

3) Inschrijvoorwaarden

- 3.1** Voor deelname aan de kampioenschappen van het NK Huurkarts is minimaal een KNAF Karting Club licentie vereist. Het is hierbij vereist om een praktijk- en theorie-examen te doen indien de rijder jonger is dan 12 jaar bij aanvang van het seizoen. Voor 12 jaar en ouder is slechts een theorie-examen nodig. Tevens dient er een medische keuring gedaan te worden door iedere rijder.
- 3.2** Rijders die in 2023 al een licentie hadden kunnen deze verlengen zonder examens.
- 3.3** Voor deelname aan het NK Huurkarts is er voor deelnemers onder de 18 jaar (bij aanvang van het seizoen) tevens een Ouder-Kind-Licentie vereist van de KNAF. Indien een ouder niet aanwezig kan zijn, dient een nieuwe volwassen begeleider gemachtigd te worden. Het formulier is te vinden op onze website onder KNAF informatie. Deze machtiging dient uitgeprint meegenomen te worden op de racedag.
- 3.4** Deelnemen kan met een minimale lengte van 1.45 meter.
- 3.5** Naar aanleiding van ervaring kan een rijder dispensatie aanvragen.

4) Uitrusting

- 4.1** De rijder is verplicht te rijden met een integrale helm met een ECE Keuring. Tijdens het rijden is een dicht vizier en gesloten sluiting verplicht. Verder zijn karthandschoenen en kartschoenen ook verplicht.
- 4.2** Een kart-overall met minimaal een CIK-FIA Level 1 keuring is verplicht.
- 4.3** Op buitenbanen dient vanaf het begin van zonsondergang en bij neerslag met een ongekleurd vizier gereden te worden.
- 4.4** Rijders tot 15 jaar zijn verplicht met een rib-protector en nekbeschermer te rijden. Rijders vanaf 15 jaar worden streng aanbevolen om te rijden met een rib protector en nekbeschermer. Zonder deze producten rijden is op eigen risico en de organisatie is niet aansprakelijk voor eventueel letsel.
- 4.5** Het is verboden een sjaal of andere loshangende kledij te dragen. Lange haren dienen in kartoverall of helm weggestopt te worden.

- 4.6** Het rijden met een GoPro of een andere camera is verboden in verband met de verzekering. Een camera die in de helm zit is wel toegestaan.
- 4.7** Het gebruiken van meer dan één inzetstoel is verboden.

5) Gewichten

- 5.1** Formula Karting hanteert de volgende minimum race-gewichten;
- 75 kilo klasse
 - 90 kilo klasse
- 5.2** De rijder is zelf verantwoordelijk om na elke race minimaal het race-gewicht te wegen, inclusief uitrusting en eventueel meegenomen extra gewicht. Het extra gewicht dient ten alle tijden veilig en onder in de stoel geplaatst te worden. Het is verboden extra gewicht toe te voegen in de kleding.
- 5.3** De rijder mag maximaal 20 kilo onder in zijn stoel meenemen in zijn kart. Dispensatie kan aangevraagd worden.
- 5.4** Loodblokken die geleend worden bij de baan dienen na iedere heat terug geplaatst te worden op het afgiftepunt.

6) Voor de races

- 6.1** Bij de monitoren van Formula Karting en online kan je zien wanneer jouw training is. Het kartnummer krijg je toegewezen door de baanmedewerker van de kartbaan.
- 6.2** De kartloting is op de ochtend na de laatste training in het bijzijn van een rijder of begeleider.
- 6.3** Tegen het einde van de trainingen zal de kart loting gecommuniceerd worden op de monitoren en online.
- 6.4** De eerste training zal precies op het aangegeven tijdstip beginnen. Vervolgens kan er voor- of achter gelopen worden op het tijdschema. Let hier goed op; we wachten niet op een rijder voor het starten.
- 6.5** Formula Karting kan gewichts-handicap toevoegen aan een kart. Laat dit altijd zitten! Op de monitor bij de loting is te zien of een kart gewichts-handicap heeft. Het gewichts-handicap zijn vastgemaakte blokjes in de loodbakken van de kart. Het niet hebben of met eigen gewicht meetellen van het gewichts-handicap in de kart resulteert in een laatste plaats in de heat.
- 6.7** Rijders dienen tijdig zijn of haar gewicht voor de race zelf te controleren. Vanaf het moment dat de rijders van de race voorafgaand de pit in rijden, is het niet meer toegestaan om te wegen. Mocht de rijder dit alsnog doen en hierbij de organisatie hinderen, start de rijder als laatste voor de race.

7) Kwalificatie

- 7.1** Voorafgaand aan de race worden er 3 kwalificaties gereden door dezelfde rijder. Q1 is 5 rondjes, Q2 is 3 rondjes en Q3 is 1 rondje. Bij Q2 blijven er 10 teams over en voor Q3 5 teams. De afvallende teams zullen terugkeren naar de pit en wachten daar op de start van de race. Alle rijders van de kwalificatie moeten verplicht wegen.
- 7.2** Alle rijders worden gelijktijdig weggestuurd vanuit de pitstraat en hebben in de outlap de tijd om een goede plek te vinden voor de kwalificatieronde. Stilstaan of een andere rijder hinderen is verboden en resulteert in laatste starten voor de race. Inhalen tijdens de outlap mag wel.
- 7.3** Na het passeren van start/finish start de one-lap-kwalificatie. Het is gedurende de kwalificatie niet toegestaan een andere rijder te blokkeren of verdedigend te rijden. Indien een rijder een andere rijder opzettelijk hindert, wordt de rijder gediskwalificeerd voor de race. Inhalen tijdens de kwalificatie mag wel.
- 7.4** Na het passeren van de finishvlag eindigt de kwalificatie. Het raken van de boarding na het afmaken van jouw ronde is verboden en resulteert in laatste starten voor de race.

- 7.5** Het hinderen van een andere rijder direct na start/finish is verboden en resulteert in laatste starten voor de race.
- 7.6** Indien er een probleem is met het registreren van de timing of in het geval van een rode vlag-situatie, wordt de kwalificatie volledig opnieuw verreden.
- 7.7** Na de kwalificatie rijdt je rustig door tot een marshall je halverwege de baan stopt.
- 7.8** Bij een gele vlag zal de kwalificatie opnieuw verreden worden, indien de rijder die geel heeft veroorzaakt zorgt voor hinder van andere rijders. De rijder die geel heeft veroorzaakt rijdt terug naar de pit en wacht daar op de start van de race.
- 7.9** Indien de rijder bij het wegeen na de kwalificatie onder gewicht is, start het team als laatste.

8) Start van de race

- 8.1** Vanuit de pitstraat rijdt iedereen naar de marshall met een stilstaande rode vlag. De marshall stuurt de rijders één voor één door om op te stellen bij de volgende marshall. Bij een stilstaande start dient de rijder zijn kart in een vak stil te zetten, waarbij de lijnen van het vak volledig zichtbaar blijven. Gebeurt dit niet, volgt minimaal een waarschuwing. Bij een rollende start moeten de rijders kort achter elkaar in een rij aansluiten.
- 8.2** Bij een rollende start dient de pole-sitter de formatieronde rustig aan te vangen. Pas tussen de apex van de laatste bocht en start/finish, mag de pole-sitter bepalen wanneer hij versnelt. Zodra de start/finishlijn wordt gepasseerd, mag er sowieso versneld worden. Indien de pole-sitter al voor de apex van de laatste bocht versnelt, volgt een herstart en een waarschuwing voor de pole-sitter.
- 8.3** Bij een herstart wordt de startprocedure in zijn geheel opnieuw gedaan.
- 8.4** Bij een rollende start moet iedereen in trein-formatie, bumper aan bumper rijden tot de pole-sitter start-finish passeert. Je mag niet inhalen en uit de trein-formatie komen tot jij start-finish hebt gepasseerd. Uit de trein-formatie rijden resulteert in een warning. Een te groot gat laten en niet bumper aan bumper rijden resulteert in een warning. Inhalen voordat de polesitter de start/finishlijn gepasseerd is, resulteert in een 20 seconden tijdstraf.
- 8.5** Bij een stilstaande start mag je inhalen zodra de race gestart is.
- 8.6** Bij een opzettelijke valse start volgt direct diskwalificatie voor de race. Bij een on-opzettelijke valse start waaruit voordeel wordt gehaald volgt een tijdstraf van 5 seconden. Bij een on-opzettelijke valse start waaruit geen voordeel wordt gehaald volgt een waarschuwing.

9) Tijdens de race

- 9.1** De rijder dient ten alle tijden beide handen aan het stuur te houden.
- 9.2** Als je ergens vastzit met je kart, wacht dan tot een Marshall komt helpen. Stap niet zomaar uit!
- 9.3** 2 Rondjes voor het einde van de race krijg je een '2'-bord te zien bij start/finish. 1 rondje voor het einde van de race krijg je een '1'-bord te zien bij start/finish.
- 9.4** Onnodig stilstaan of een andere rijder opwachten resulteert in minimaal een diskwalificatie voor de race, in verband met het creëren van een mogelijk gevaarlijke situatie.
- 9.5** Een wraakactie resulteert in minimaal een diskwalificatie voor de race.
- 9.6** Als je omgedraaid op de baan staat, wacht dan op een veilig moment om te keren. Doe je dit niet resulteert dit in minimaal een waarschuwing.

10) Finish van de race

- 10.1 De race wordt beëindigd door het zwaaien van de finishvlag.
- 10.2 Alle rijders rijden in finishpositie de pitstraat in om te wegen.
- 10.3 De wedstrijdleiding behoudt altijd het recht om de race eerder of later te finishen.
- 10.4 Indien de timing een rondje eerder stopt dan dat de finishvlag gegeven wordt, geldt de beoordeling van de tijdwaarneming als definitieve uitslag.
- 10.5 Bij een rode vlag, worden onvoltooide pitstops bij de eindtijd op- of afgeteld. Het aantal seconden hiervan wordt in de briefing vermeld.

11) Na de race

- 11.1 De organisatie controleert direct na de race het gewicht van alle rijders. De door de organisatie gebruikte meetmethode en het meetgereedschap zijn maatgevend. Indien een rijder na twee keer wegen niet aan het minimum gewicht voldoet, ontvangt het team een tijdstraf voor de zojuist verreden race:
 - Minder dan 1 kilo te licht = 1 ronde.
 - Meer dan 1 kilo te licht = 3 ronden.
- 11.2 De rijders zijn dan zelf verantwoordelijk om gewogen te worden. Deze rijders dienen direct na het uitstappen naar de weegschaal te lopen om zich te laten wegen door een wedstrijdleader. Indien een rijder zich niet heeft laten wegen, zal de rijder als laatste geklasseerd worden voor de betreffende race.
- 11.3 Na de race kan je de uitslag met tijden en penalty's terugkijken bij de wedstrijdleiding.
- 11.4 Teams mogen na de race naar uitleg van beslissingen van de wedstrijdleiding vragen, alleen indien dit op een respectvolle manier gebeurt. Over het eindoordeel van de wedstrijdleiding is geen discussie mogelijk. Een minderjarige mag hierbij één begeleider meenemen. De begeleider mag er als steun bij zijn en kan dus geen vragen stellen of mee discussiëren.
- 11.5 Wil je protest aantekenen kan dat via het protestformulier bij de KNAF. Voor meer informatie verwijzen we je naar: [https://www.knaf.nl/images/reglementen/2023/6. Reglement Protesten - 2023 final.pdf](https://www.knaf.nl/images/reglementen/2023/6.Reglement%20Protesten%20-%202023%20final.pdf)
- 11.6 De wedstrijdleiding bepaalt de wedstrijd beslissingen, echter kan de opinie van de organisatie geraadpleegd worden bij excessen.
- 11.7 Alle tijd/ronde penalty's worden in het timing systeem verwerkt na de race.
- 11.8 De wedstrijdleiding behoudt ten allen tijde het recht om beslissingen terug te draaien of te wijzigen.

12) Pitstops

- 12.1 Elke racedag dient elk team minimaal 5x een pitstop te maken.
- 12.2 Elke pitstop moet het team van kart wisselen.
- 12.3 De maximale stint-lengte is 45 minuten -> Straf 3 ronden.
- 12.4 Er is geen minimum stint-lengte.
- 12.5 Bij iedere pitstop is er controle van het gewicht van de rijder die uitstapt.
- 12.6 In de eerste en laatste 10 minuten géén pitstops toegestaan -> straf 1 ronde.
- 12.7 Bij onvoldoende pitstops -> straf 3 rondes per niet gemaakte pitstop.
- 12.8 Te snelle pitstop (wegrijden onder rood) - 1 ronde straf.
- 12.9 Tijdens tanken verplicht uitstappen en eventueel wisselen van rijder.
- 12.10 Iedere race moet er voldaan worden aan minimaal 5 pitstops (6 stints) inclusief tankstops. Niet voldoen aan het verplichte aantal stints resulteert in 3 ronde penalty per gemiste pitstop.
- 12.11 Als de baan een pitstop systeem heeft, bedraagt de pitstop tijd 2 minuten. Ook zal er bij elke pitstop van kart gewisseld worden.

- 12.12 Op banen waar geen pitstop systeem is zijn er 2 verplichte tankstops , die aangegeven worden door een marshall. Tijdens deze stop wissel je van kart en is de pitstop tijd 2 minuten. De overige 3 pitstops mogen zelf bepaald worden. Aan deze pitstops is geen minimum tijd verbonden. Wel geldt voor het uit en instappen dat de kart volledig stilstaat. Hier niet aan voldoen resulteert in 1 ronde penalty.

13) Inhalen

- 13.1 Een inhalende rijder zijn positie dient gerespecteerd te worden indien de inhalende rijder minimaal 50% langsij de binnenkant van de rijder voor hem zit, bij het ingaan van de bocht.
- 13.2 Indien rijder A niet minimaal 50% langsij de binnenkant van rijder B zit bij het ingaan van de bocht en rijder B significant aantikt en voor significant tijdverlies zorgt, zonder dat rijder B een positie verliest, volgt een waarschuwing voor rijder A.
- 13.3 Indien rijder A op rijder B herhaaldelijk aantikt, volgt een waarschuwing voor rijder A. Indien rijder A na de waarschuwing doorgaat met het aantikken, volgt een 5 seconde Time Penalty.
- 13.4 Indien rijder A voor het ingaan van de bocht Rijder B aantikt en daardoor in kan halen, volgt een oranje vlag voor rijder A.
- 13.5 Indien rijder A niet minimaal 50% langsij de binnenkant van rijder B zit, bij het ingaan van de bocht, en met significant aantikken toch er voorbij gaat, volgt een oranje vlag voor rijder A.
- 13.6 Indien rijder A een inhaalactie doet op rijder B, maar daarbij rijder B zijn positie niet meer respecteert, volgt een oranje vlag voor rijder A.
- 13.7 Indien rijder A zijn voorbumper hard in de zijkant van rijder B komt bij het ingaan van de bocht, volgt minimaal een oranje vlag.
- 13.8 Bij het zelf teruggeven van de plaats na een foute inhaalactie en voordat oranje gegeven wordt zal de oranje vlag wel genoteerd worden.
- 13.9 Elke te grove overtreding waarbij kart, rijder, circuit, wedstrijdleader of reglement niet gerespecteerd wordt resulteert in minimaal een diskwalificatie voor de heat.
- 13.10 Een inhalende rijder zijn positie dient gerespecteerd te worden indien de inhalende rijder minimaal 75% langsij de buitenkant van de ingehaalde rijder zit.
- 13.11 Een rijder mag het volledige circuit gebruiken. Het circuit wordt afgebakend door de boarding op een indoor kartbaan en door de witte lijn op een outdoor baan (de curbstones tellen niet mee als het circuit). De rijder dient bij een outdoor kartbaan ten alle tijden minimaal twee wielen binnen de witte lijn te houden om een inhaalactie geldig te laten zijn. Indien de inhalende rijder zijn kart niet op het circuit houdt bij een inhaalactie, volgt een oranje vlag. Eventuele track limits zullen aangegeven worden in de briefing.
- 13.12 Contact tussen karts dient altijd gepoogd vermeden te worden. Indien intentioneel contact gezocht wordt (behalve opduwen op het begin van een recht stuk), volgt minimaal een waarschuwing.

14) Verdedigen

- 14.1 Een rijder mag slechts één keer van lijn veranderen bij het aankomen van een bocht. Indien een rijder vaker van racelij verandert, volgt een waarschuwing. Bij de tweede keer volgt een 5 seconde Time Penalty.
- 14.2 Een rijder mag niet van lijn veranderen tijdens het remmen voor een bocht. Indien een rijder dit toch doet, volgt minimaal een waarschuwing.
- 14.3 De verdedigende rijder dient een inhalende rijder zijn positie te respecteren indien de inhalende rijder minimaal 50% langsij aan de binnenkant van de bocht komt of 75% langsij aan de buitenkant van de bocht. Doet de rijder dit niet, volgt minimaal een waarschuwing.
- 14.4 Een rijder mag het volledige circuit gebruiken. Indien de rijder van oneerlijke voordeel geniet omdat hij buiten de baan kwam bij het verdedigen, volgt minimaal een waarschuwing.

15) Defecte kartwissels

Als de wedstrijdleiding en/of de monteurs van de kartbaan een significant defect aan de kart zien, wordt deze vervangen door de eerstvolgende reserve-kart. De defecte kart wordt, zodra hersteld, achteraan de lijst van reserve-karts geplaatst.

16) Vlaggen en Penalties



- 16.1 Finish:** Einde van de kwalificatie of race. Rij rustig door naar de pit of marshall.
- 16.2 Groen:** De start van de kwalificatie of de baan is weer 'vrij' om te racen na een gele vlag-situatie.
- 16.3 Nationale vlag:** Start van de race als hij niet gestart wordt met startlampen.
- 16.4 Geel:** Er is gevaar op de baan. Ga significant van je gas af om veilig te kunnen anticiperen op de gevaarlijke situatie die je tegemoet kan komen. Niet genoeg van het gas af gaan zal streng bestraft worden en zal leiden tot minimaal een waarschuwing, afhankelijk van de ernst. Het einde van de gele vlag-situatie wordt aangetoond met een groene vlag. Inhalen onder geel resulteert in minimaal een 20 seconde Time Penalty. Het nemen van het strategisch element onder geel is verboden.
- 16.5 Blauw:** Ga binnen twee bochten op een veilige manier aan de kant voor een of meerdere rijders die je een rondje inhalen. De wedstrijdleader die de vlag toont geeft met het aantal vingers aan om hoeveel karts het gaat, als het om twee of meer rijders gaat. Mocht je dit niet doen, resulteert het in een diskwalificatie voor de race.
- 16.6 Zwaaiend rood:** Alle rijders zijn verplicht om significant vaart te minderen en stapvoets door te rijden naar de eerstvolgende stilstaande rode vlag.
- 16.7 Stilstaand rood:** Iedereen moet stoppen met racen, stilstaan bij de marshall met een stilstaande rode vlag en de aanwijzingen volgen van de marshalls. Indien 50% van het aantal geplande rondes verreden is, is de race geldig en worden volledige punten toegekend. Bij de eindstand wordt de gemiddelde tijd van het strategisch element op- of afgeteld zoals in de briefing vermeld. Indien minder dan 50% van het aantal geplande rondes verreden is, wordt de race herstart met dezelfde startopstelling.
- 16.8 Geel/rood:** Er ligt iets op de baan bijvoorbeeld: olie, onderdelen, takken enz. Houd hier rekening mee.
- 16.9 Meatball:** Er mankeert iets aan je kart of aan je uitrusting. Meld je de eerstvolgende mogelijkheid in de pit.
- 16.10 Oranje:** Geef binnen drie bochten de positie terug op de rijder die je zojuist onreglementair hebt ingehaald. De marshall bij het penalty point laat 2 x de oranje vlag zien. Het negeren of te laat inlossen van de oranje vlag leidt tot een diskwalificatie van de betreffende race. Het is verboden het strategisch element te nemen om een rijder voor te laten voor de oranje vlag. Doet een rijder dit toch, dient de rijder nogmaals het strategische element te doen.
- 16.11 Zwart/Wit diagonaal(warning vlag):** Je hebt een waarschuwing gekregen. De marshall bij het penalty point laat 2 x de warning vlag zien.
- 16.12 5s.:** Je hebt een 5-seconde Tijd Penalty gekregen die na de race bij jouw tijd wordt opgeteld.
- 16.13 20s.:** Je hebt een 20-seconde Tijd Penalty gekregen die na de race bij jouw tijd wordt opgeteld.
- 16.14 Zwart:** De rijder die deze vlag krijgt moet stoppen met racen en direct terug naar de pit. De rijder is gediskwalificeerd. Bij een diskwalificatie kan deze niet gebruikt worden als halve schrapresultaat en de wedstrijdleiding bepaalt of de rijder nog verder mag racen.
- 16.15** Het negeren van een vlagsignaal zal resulteren in een diskwalificatie.
- 16.16** Twee oranje en/of waarschuwing vlaggen in dezelfde race resulteren in een 5 seconde Time Penalty
- 16.17** Twee 5 seconde Time Penalties resulteren in een 20 seconden Time Penalty
- 16.18** Enige andere onsportieve manoeuvres zullen resulteren in minimaal een waarschuwing.

17) Puntentellingen

17.1 Voor een gehele racedag die meetelt voor het algemeen klassement:

Plaats 1e 2e 3e 4e 5e 6e 7e 8e 9e 10e 11e etc. Punten 55 52 50 49 48 47 46 45 44 43 42 etc.

17.2 Indien een team om wat voor reden dan ook zelf besluit om te stoppen krijgt het team geen punten, maar een DNF (Did Not Finish).

18) Erkenning

18.1 Bij zowel 75K als 90K worden de top-3 per racedag gehuldigd op het podium met een beker.

18.2 Teams die losse racedagen meedoen doen wel mee voor het podium maar krijgen geen punten voor het algemeen klassement.

18.3 Na de laatste racedag worden de uiteindelijke top-3 teams bekroond met een podium en bekercups voor het algemeen klassement.

18.4 Prijzen en erkenning aan het einde van het seizoen worden toegekend indien minimaal 80% van de racedagen zijn verreden.

18.5 Een racedag is geldig indien minimaal 120 minuten gereden is.

19) Overige regels

19.1 Alle producten en materialen van de kartbaan en de organisatie dienen gerespecteerd te worden.

19.2 Het gebruik van communicatiesystemen is toegestaan.

19.3 Onnodig tegen het verkeer in rijden resulteert in uitsluiting van deelname.

19.4 Parc Fermé is alleen toegankelijk voor rijders en een begeleider van een rijder om te helpen met gewicht. Indien er een begeleider bij een rijder blijft hangen in de pitstraat krijgt de rijder minimaal een waarschuwing.

19.5 Betreding van de baan is verboden, behalve tijdens de aangegeven Track Walk.

19.6 Het aansporen van onsportief gedrag door rijders of begeleiders kan leiden tot uitsluiting van racedagen.

19.7 Verbaal geweld van entourage kan leiden tot minimaal uitsluiting van het evenement.

19.8 Fysiek geweld van entourage zal leiden tot minimaal uitsluiting van het evenement.

19.9 Manipulatie van de kart/motor is verboden en resulteert in minimaal een waarschuwing.

19.10 Probeer zoveel mogelijk grote tassen in de auto te laten om de doorgang in de kartbaan vrij te houden.

19.11 Het is vanuit de kartbaan niet gewenst om eigen consumpties te nuttigen op de kartbaan, met uitzondering van water.

19.12 Het wordt gewaardeerd als een rijder zijn kart-pak aandoet op het podium en zijn helm voor hem op de trede legt.

19.13 Het significant verplaatsen van de bandenstapels bij de apex of exit van een bocht waardoor de marshall hem terug moet zetten resulteert in een 5 seconden penalty. Track limits zullen in de briefing aangegeven worden.

19.14 Het overbodig vragen om een Penalty voor een andere rijder tijdens de race resulteert in minimaal een waarschuwing.

19.15 De teammanager meldt de rijders aan.

19.16 De teammanager is altijd het aanspreekpunt voor de organisatie en wedstrijdleiding.

19.17 Teammanager is verantwoordelijk voor gedrag van team.

20) Geweld

Fysiek en verbaal geweld in de directe omgeving van het kartcircuit is verboden en kan resulteren in uitsluiting van het evenement zonder restitutie van inschrijfgelden. We verwijzen hiervoor naar het KNAF Reglementen Boek waar een uitgebreide uitzetting te vinden is.

Hieronder een selectie van de straffen die we hanteren.

20.1 Een middelvinger resulteert in minimaal diskwalificatie voor de racedag.

20.2 Gradaties verbaal geweld en penalties

1. Het belachelijk maken van een ander persoon resulteert minimaal in een 20 seconde Time Penalty voor desbetreffende endurance. Het intimideren van een ander persoon resulteert minimaal in een 20 seconde Time Penalty voor desbetreffende endurance.
2. Het uitschelden van een ander persoon resulteert minimaal in een diskwalificatie voor desbetreffende endurance.
3. Het uitschelden van een ander persoon met ziektes resulteert in een diskwalificatie voor minimaal een racedag.

20.3 Gradaties fysiek geweld en penalties

1. Het onwenselijk aanraken of intimideren van een ander persoon resulteert in minimaal 20 seconde Time Penalty voor desbetreffende endurance.
2. Elke vorm van fysiek geweld resulteert in minimaal een diskwalificatie voor de racedag.

Het fysieke of verbale geweld dient aangekaart en bevestigd te worden door de getroffen persoon, wedstrijdleider of organisatie om een straf toe te passen.

KNAF

Knac Nationale Autosport Federatie